Testrapport

Testscenario's versie 1.01

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Onderhoud => Apparaten** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Actie** | [[290]]  Toevoegen/wijzigen apparaatsamenstelling |
| **Scenario** | Bewaren van een apparaatsamenstelling |
| **Verwacht resultaat** | De applicatie sluit het samenstellingsscherm en toont het apparaatscherm. |
| **Werkelijk** **resultaat** | De applicatie blijft het samenstellingsscherm tonen. |
| **Aanpassingen** | In functions.js functie SaveAppSpec() na succesvol bewaren van de apparaat samenstelling terug naar het apparaatscherm. |

.......

|  |  |
| --- | --- |
| **Actie** | [[295]]  Tonen van de homepagina |
| **Scenario** | ..... |
| **Verwacht resultaat** | ..... |
| **.....** | ...... |

.....

.....

Testscenario's naar aanleiding van tickets 300, 310, 329, 333, 334

.....

.....

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | ..... |

|  |  |
| --- | --- |
| **Actie** | [[343]]  Tonen van een standaardgrid |
| **Scenario** | Een standaardgrid tonen |
| **Verwacht resultaat** | Een standaardgrid met een printknop, die bij klikken een printversie van het grid oplevert. |
| **Werkelijk** **resultaat** | De printknop en printfunctie zijn er niet. |
| **Aanpassingen** | Een printknop toevoegen in table.inc.php, een click-event toekennen en een printwindow openen in functions.js. |

Testscenario's initiële versie

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Onderhoud => Rollen** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Actie** | Machtiging wijzigen |
| **Scenario** | De machtiging van een gebruiker voor een menu |
| **Verwacht resultaat** | De gebruiker mag in het menu alleen de menu-items kunnen zien waarvoor hij gemachtigd is. |
| **Werkelijk** **resultaat** | De gebruiker krijgt niet de submenu’s te zien. |
| **Aanpassingen** | In index.php, en page.inc.php moet bij het samenstellen van de menu’s en de autorisatie van een pagina de class van elk menu-item bekend zijn, waardoor de applicatie ook voor submenu-items kan bepalen of de gebruiker ervoor is geautoriseerd. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Actie** | Invoeren van een autorisatiepatroon |
| **Scenario** | Het autorisatie patrooninvullen |
| **Verwacht resultaat** | Een autorisatiepatroon als een bit-representatie |
| **Werkelijk** **resultaat** | Een autorisatiepatroon als decimale waarde |
| **Aanpassingen** | Voordat het autorisatiepatroon in de database wordt opgeslagen, dient een conversie van bit naar decimaal plaats te vinden. Andersom moet het decimale getal uit de database worden geconverteerd naar een bitpatroon. |

.....

.....

.....